

LBS2-15

Cod. 22.7661.99

Vasca ad ultrasuoni modello LBS2-15



Descrizione

La vasca ad ultrasuoni LBS2 - 15, capacità vasca litri 15, permette una perfetta pulizia degli oggetti in un tempo minimo, ottenendo in pochi secondi l'eliminazione delle impurità più resistenti. Quando l'energia ultrasuonica di intensità elevata viene trasmessa in un liquido, all'interno di questo gli ultrasuoni danno origine alla formazione di innumerevoli piccole bolle sottovuoto che implodono immediatamente. Grazie a questo effetto vibratorio, chiamato cavitazione, si può eliminare dagli oggetti immersi ogni tipo di impurezza.

Costruito interamente in lamiera di acciaio con vasca in un pezzo unico completa di tavolino internamente.

I modelli LBS 2 sono dotati di un timer digitale, variatore di potenza, possibilità di scelta tra due frequenze KHz, riscaldamento da 20 a 80 °C e di un allarme sonoro che entra in funzione quando la temperatura supera i valori impostati.

Dati Tecnici

Capacità della vasca (l)	15
Frequenza di lavoro (KHz)	40 / 59
Riscaldamento (° C)	20÷80
Regolazione potenza	40÷100
Timer	1÷99 min / continuo
Rubinetto di scarico	1
Dimensioni interne della vasca (LxPxH mm)	330x300x150
Dimensioni esterne (LxPxH mm)	350x320x300
Peso (kg)	9,4

Alimentazione/Consumo (V/Hz/W)	230/50/350
--------------------------------	------------

Varianti

Codice	Prodotto	Capacità della vasca (l)	Rubinetti di scarico	Dimensioni interne della vasca (LxPxH mm)	Dimensioni esterne (LxPxH mm)	Peso (kg)	Alimentazione/Consumo (V/Hz/W)
22.7553.99	LBS2-4,5	4,5	-	300x150x100	320x170x230	3,4	230/50/135
22.7530.99	LBS2-10	10	1	300x240x150	320x260x290	6,9	230/50/250
22.7661.99	LBS2-15	15	1	330x300x150	350x320x300	9,4	230/50/350
22.7662.99	LBS2-22,5	22,5	1	500x300x150	510x320x310	12,7	230/50/500

Accessori/Correlati

23.7572.99	616.1025.12 Coperchio in acciaio inox per vasca ad ultrasuoni LBS2-15
23.7576.99	616.1027.12 Cestello in acciaio inox per vasca ad ultrasuoni LBS2-15
23.7578.99	616.1043.45 Detergente universale per vasche ad ultrasuoni